

Association Canadienne de Soccer



Cours d'Arbitrage Niveau Débutant

CAHIER D'EXERCICE

NOM: _____

DATE: _____

Ce cahier d'exercice est fourni pour accompagner le cours d'arbitrage niveau débutant. Il est conçu pour évaluer les connaissances et la compréhension de l'enseignement et pour fournir à l'instructeur l'occasion d'évaluer les objectifs d'apprentissage de chaque séance des Lois.

INSTRUCTIONS POUR LES ÉTUDIANTS

Veuillez mettre un dans la case **VRAI ou FAUX / PERMISE ou NON PERMISE**

Veuillez indiquer uniquement **une réponse** par question.

Veuillez vous assurer d'inscrire votre nom et les détails du cours sur la page couverture de ce cahier d'exercice.

À la fin du stage, le cahier d'exercice complété doit être remis à l'instructeur.

Loi 1

- 1.1 La hauteur MINIMALE d'un drapeau de coin est 1,5 m (5 pi).
VRAI FAUX
- 1.2 Les drapeaux de coin sont OPTIONNELS.
VRAI FAUX
- 1.3 La distance entre la ligne de but et le point de penalty (point de réparation) est 11m (12 verges).
VRAI FAUX

Loi 2

- 2.1 L'autorisation de l'arbitre est requise pour remplacer un ballon.
VRAI FAUX
- 2.2 Avant d'exécuter une rentrée de touche, on remarque que le ballon est endommagé. On devrait remplacer le ballon et reprendre le match avec une rentrée de touche.
VRAI FAUX
- 2.3 Le ballon doit être en cuir
VRAI FAUX

Loi 3

- 3.1 Le nombre MINIMUM de joueurs requis par l'une ou l'autre des équipes pour qu'un match ait lieu est 7.
VRAI FAUX
- 3.2 Un remplaçant peut pénétrer sur le terrain suite à l'autorisation de l'arbitre assistant.
VRAI FAUX
- 3.3 Chacun des joueurs peut permuter avec le gardien de but pourvu que le remplacement s'effectue pendant un arrêt de jeu et que l'arbitre en soit préalablement informé
VRAI FAUX
- 3.4 Un remplaçant doit pénétrer sur le terrain qu'au niveau de la ligne médiane.
VRAI FAUX
- 3.5 Si un remplaçant pénètre sur le terrain sans l'autorisation de l'arbitre et que le match est interrompu par l'arbitre, le jeu est repris par une balle à terre
VRAI FAUX
- 3.6 Si un joueur est exclu avant le coup d'envoi, l'équipe ne peut jouer qu'avec 10 joueurs
VRAI FAUX

Loi 4

- 4.1 Les protège-tibias doivent offrir un degré de protection raisonnable.
VRAI FAUX
- 4.2 Chaque gardien de but doit porter des couleurs distinctes de celles portées par les autres joueurs, l'arbitre et les arbitres assistants
VRAI FAUX
- 4.3 Un joueur ne doit pas porter quoi que ce soit qui soit dangereux
VRAI FAUX
- 4.4 Les maillots doivent avoir des manches
VRAI FAUX
- 4.5 Un joueur porte des lunettes que l'arbitre juge non dangereuses. Le joueur devrait avoir le droit de jouer
VRAI FAUX

Loi 5

- 5.1** Lorsqu'un joueur commet deux fautes en même temps, l'arbitre doit sanctionner les deux fautes
VRAI FAUX
- 5.2** L'arbitre doit arrêter le jeu si un joueur est sérieusement blessé.
VRAI FAUX
- 5.3** Ayant opté d'accorder l'avantage mais que ce dernier ne se matérialise, l'arbitre peut arrêter le jeu en quelques secondes et accorder le coup franc.
VRAI FAUX
- 5.4** L'arbitre DOIT consulter un des arbitres assistants avant d'arrêter définitivement un match.
VRAI FAUX
- 5.5** Un arbitre peut revenir sur une décision en tout temps
VRAI FAUX

Loi 6

- 6.1** Les responsabilités de l'arbitre assistant lors des penalties (coup de pied de réparation) incluent d'indiquer si le gardien de but quitte sa ligne de but avant que le ballon n'ait été botté
VRAI FAUX
- 6.2** Lorsque le ballon franchit entièrement la ligne de but sans qu'un but ait été marqué, l'arbitre assistant doit décider s'il y a coup de pied de but ou coup de pied de coin, sous réserve de la décision de l'arbitre
VRAI FAUX
- 6.3** Une des responsabilités de l'arbitre assistant est d'indiquer tout comportement répréhensible ou autre incident survenu en dehors du champ de vision de l'arbitre.
VRAI FAUX
- 6.4** Sous réserve de la décision de l'arbitre, l'arbitre assistant est chargé d'indiquer quand un joueur en position de hors-jeu peut être sanctionné.
VRAI FAUX

Loi 7

- 7.1** Tout changement à la durée de chaque période de jeu doit être décidé par accord mutuel avant le coup d'envoi
VRAI FAUX
- 7.2** La durée maximale de la pause entre les deux périodes est 5 minutes.
VRAI FAUX
- 7.3** Le temps alloué pour la récupération des arrêts de jeu est à la discrétion de l'arbitre.
VRAI FAUX
- 7.4** Le temps alloué pour la récupération des arrêts de jeu est ajouté à la fin de chaque période.
VRAI FAUX

Loi 8

- 8.1** Lors du coup d'envoi, le ballon est en jeu dès qu'il a été botté et a clairement bougé.
VRAI FAUX
- 8.2** Lors d'une balle à terre, le ballon est en jeu lorsqu'il touche le sol.
VRAI FAUX
- 8.3** Si le ballon pénètre directement dans le but adverse sur un coup d'envoi, le jeu est repris par un coup franc indirect.
VRAI FAUX
- 8.4** Le joueur procédant au coup d'envoi botte le ballon par derrière dans sa propre moitié de terrain. L'arbitre devrait permettre au jeu de se poursuivre.
VRAI FAUX

- 8.5** Lors d'un match qui exige des périodes de prolongations, l'équipe A a procédé au coup d'envoi au début du match. L'équipe A devrait automatiquement procéder au coup d'envoi lors de la première période de prolongation.
VRAI FAUX

Loi 9

- 9.1** Le ballon est hors du jeu quand la moitié du ballon a franchi la ligne de touche ou la ligne de but.
VRAI FAUX
- 9.2** Si le ballon rebondit dans le terrain après avoir touché l'arbitre assistant qui se trouve SUR LA LIGNE DE TOUCHE, le ballon est encore en jeu.
VRAI FAUX
- 9.3.** Le ballon est hors du jeu quand le jeu a été arrêté par l'arbitre.
VRAI FAUX

Loi 10

- 10.1** Un but est toujours marqué quand le ballon franchit la ligne de but.
VRAI FAUX
- 10.2** Un joueur empêche l'équipe adverse de marquer un but en touchant délibérément le ballon de la main. L'arbitre devrait exclure le joueur.
VRAI FAUX
- 10.3** Le gardien de but, aidé par un gros vent, botte le ballon de ses mains directement dans le but adverse. Aucun autre joueur touche au ballon. L'arbitre devrait accorder le but.
VRAI FAUX

Loi 11

- 11.1** Après une infraction de hors-jeu, le jeu est repris par un coup franc indirect.
VRAI FAUX
- 11.2** Un joueur ne peut pas être en POSITION de hors-jeu s'il se trouve dans sa propre moitié de terrain.
VRAI FAUX
- 11.3** Un joueur en position de hors-jeu peut être sanctionné s'il reçoit le ballon directement sur une rentrée de touche effectuée par un coéquipier.
VRAI FAUX
- 11.4** Un joueur (A) de l'équipe attaquante, qui est en position de hors-jeu, se trouve du côté opposé à l'endroit où le ballon est joué par un coéquipier à un autre joueur (B) de l'équipe attaquante qui n'est pas en position de hors-jeu. Joueur (A) devrait être sanctionné pour être en position de hors-jeu.
VRAI FAUX
- 11.5** Il peut y avoir une infraction de hors-jeu lorsqu'une équipe exécute un coup franc indirect.
VRAI FAUX
- 11.6** Pour signaler un coup franc indirect suite à une infraction de hors-jeu, l'arbitre arrête le jeu et lève son bras. L'arbitre devrait baisser son bras lorsque le ballon touche un autre joueur ou n'est plus en jeu.
VRAI FAUX
- 11.7** Il y a infraction seulement si le joueur est en position de hors-jeu et selon l'opinion de l'arbitre, il prend une part active au jeu.
VRAI FAUX
- 11.8** Un joueur en position de hors-jeu qui reçoit le ballon directement d'un coup de pied de but devrait être sanctionné pour être en position de hors-jeu.
VRAI FAUX

Loi 12

- 12.1** Si un joueur qui se trouve dans sa propre surface de réparation ESSAIE de faire trébucher un adversaire, l'arbitre devrait accorder un Coup Franc Indirect.
VRAI FAUX
- 12.2** Un joueur qui charge un adversaire à l'épaule avec imprudence, avec comme résultat que l'adversaire tombe à terre, devrait être sanctionné par un Coup Franc Direct.
VRAI FAUX
- 12.3** Le gardien de but touche le ballon avec ses mains sur une passe bottée délibérément par un coéquipier. L'arbitre devrait accorder un Coup Franc Indirect si le ballon est touché à l'intérieur de la surface de réparation du gardien de but ou un Coup Franc Direct si le ballon est touché à l'extérieur de la surface de réparation.
VRAI FAUX

Si les infractions suivantes se produisent dans la surface de réparation alors que le ballon est en jeu, décidez si la reprise du jeu indiquée est correcte en cochant VRAI ou FAUX.

- 12.4** Un adversaire botte le ballon des mains du gardien de but. – **Coup Franc Direct**
VRAI FAUX
- 12.5** Un joueur crache sur un adversaire. – **Coup Franc Direct ou Penalty (Coup de Pied de Réparation)**
VRAI FAUX
- 12.6** Un joueur bouscule un adversaire par mégarde. – **Coup Franc Indirect**
VRAI FAUX
- 12.7** Deux joueurs de la MÊME ÉQUIPE se frappent. – **Coup Franc Direct ou Penalty (Coup de Pied de Réparation)**
VRAI FAUX
- 12.8** Un joueur fait obstacle à la progression du gardien de but adverse (sans qu'il y ait contact) lors de l'exécution d'un coup de pied de coin. – **Coup Franc Indirect**
VRAI FAUX

Selon l'opinion de l'arbitre, un joueur a commis une faute passible d'avertissement ou d'exclusion. Décidez si l'action indiquée prise par l'arbitre est correcte en cochant VRAI ou FAUX.

- 12.9** Retarde la reprise du jeu. - **Avertissement**
VRAI FAUX
- 12.10** Commet un acte de brutalité. – **Exclusion**
VRAI FAUX
- 12.11** Fait un geste blessant envers l'arbitre. - **Avertissement**
VRAI FAUX
- 12.12** Manifeste sa désapprobation en actes. - **Avertissement**
VRAI FAUX
- 12.13** Commet une faute grossière. – **Exclusion**
VRAI FAUX
- 12.14** Reçoit un second avertissement au cours du même match. – **Exclusion**
VRAI FAUX

Selon l'opinion de l'arbitre, un joueur a commis les infractions suivantes. Décidez si la reprise du jeu indiquée est correcte en cochant VRAI ou FAUX.

- 12.15** Tient un adversaire. – **Coup Franc Indirect**
VRAI FAUX
- 12.16** Essaie de frapper un adversaire. – **Coup Franc Direct ou Penalty (Coup de Pied de Réparation)**
VRAI FAUX
- 12.17** Joue d'une manière dangereuse. – **Coup Franc Indirect**
VRAI FAUX
- 12.18** Fait obstacle à la progression d'un adversaire (sans qu'il y ait contact). – **Coup Franc Indirect**
VRAI FAUX
- 12.19** Tient des propos blessants/grossiers envers l'arbitre alors que le ballon n'est pas en jeu. – **Reprise du jeu selon l'infraction originale**
VRAI FAUX

Loi 13

- 13.1** Si une équipe botte le ballon directement dans son propre but sur un Coup Franc Direct exécuté à l'extérieur de sa surface de réparation, un coup de pied de coin devrait être accordé.
VRAI FAUX
- 13.2** Un coup franc accordé à l'équipe qui défend à l'intérieur de sa propre surface de but peut être exécuté depuis n'importe quel point de cette surface.
VRAI FAUX
- 13.3** Lors de l'exécution d'un coup franc accordé à l'équipe qui défend à l'intérieur de sa propre surface de réparation, le gardien de but botte le ballon à un coéquipier qui se trouve à l'intérieur de la surface de réparation. L'arbitre devrait arrêter le jeu et faire rejouer le coup franc.
VRAI FAUX
- 13.4** Lors de l'exécution d'un coup franc indirect, le ballon est tiré directement dans le but de l'équipe adverse. L'arbitre devrait accorder un Coup de Pied de But.
VRAI FAUX
- 13.5** Un Coup Franc Indirect est accordé à l'équipe en attaque pour une infraction commise à l'intérieur de la surface de but adverse. Avant l'exécution du coup franc, tous les adversaires doivent se trouver au moins à 9,15 m (10 verges) du ballon, sauf s'ils se trouvent sur leur propre ligne de but entre les poteaux.
VRAI FAUX

Loi 14

Dans chacune des situations de coup de pied de réparation suivantes, décidez si l'action effectuée par l'arbitre est correcte en cochant VRAI ou FAUX.

- 14.1** Avant que le ballon ne soit botté, un joueur en défense pénètre dans la surface de réparation. Le gardien de but effectue l'arrêt. – **L'arbitre devrait faire rejouer le coup de pied de réparation.**
VRAI FAUX
- 14.2** Le tireur original veut que son coéquipier procède au coup de pied de réparation lorsque ce dernier doit être rejoué. – **L'arbitre devrait le permettre.**
VRAI FAUX
- 14.3** Des joueurs des deux équipes pénètrent dans la surface de réparation et un but est compté à partir du point de réparation. – **L'arbitre devrait accorder le but.**
VRAI FAUX
- 14.4** Le tir est exécuté, le ballon frappe la barre transversale et rebondit dans le terrain où il est alors touché par un agent extérieur. – **L'arbitre devrait reprendre le jeu par une balle à terre.**
VRAI FAUX

- 14.5** Un joueur en défense pénètre dans la surface de réparation avant que le ballon ne soit en jeu. L'arbitre laisse exécuter le coup de pied de réparation et le ballon n'entre pas dans le but. - **L'arbitre fait rejouer le coup de pied de réparation.**
 VRAI FAUX
- 14.6** Le tir est exécuté, le ballon frappe la barre transversale et rebondit dans le terrain en direction de l'exécutant qui le botte dans le but. - **L'arbitre devrait accorder un coup franc indirect.**
 VRAI FAUX
- 14.7** Le gardien de but quitte sa ligne de but avant que le ballon ait été botté et effectue l'arrêt. – **L'arbitre fait rejouer le coup de pied de réparation.**
 VRAI FAUX
- 14.8** Un coéquipier (No. 9) du tireur du coup de pied de réparation est à l'extérieur de la surface de réparation mais se place devant le point de réparation avant que le ballon ait été botté. Le ballon est repoussé par le gardien de but vers le coéquipier (No. 9) qui marque un but. – **L'arbitre devrait accorder un coup franc indirect.**
 VRAI FAUX
- 14.9** Le coup de pied de réparation (penalty) est terminé lorsque le ballon arrête de bouger, est hors du jeu ou quand l'arbitre interrompt le jeu pour une infraction aux Lois du Jeu.
 VRAI FAUX
- 14.10** Lors de l'exécution d'un coup de pied de réparation, le ballon est en jeu lorsqu'il est botté dans n'importe quelle direction.
 VRAI FAUX

Loi 15

Lors d'une rentrée de touche, ces actions sont-elles permises ou non permises?

- 15.1** La rentrée de touche est effectuée depuis un endroit autre que celui où le ballon est sorti du terrain.
 PERMISE NON PERMISE
- 15.2** Le ballon est lancé depuis la nuque et par-dessus la tête.
 PERMISE NON PERMISE
- 15.3** Le ballon est lancé à une main.
 PERMISE NON PERMISE
- 15.4** L'exécutant a les deux pieds sur la ligne de touche.
 PERMISE NON PERMISE
- 15.5** L'exécutant fait face aux spectateurs et lance le ballon par derrière pour tromper ses adversaires.
 PERMISE NON PERMISE
- 15.6** Lors d'une rentrée de touche, le ballon est en jeu dès qu'il pénètre sur le terrain.
 VRAI FAUX
- 15.7** Lors d'une rentrée de touche, le joueur lance le ballon directement dans son propre but. Un coup de pied de coin est accordé.
 VRAI FAUX

Loi 16

- 16.1** Si le ballon pénètre directement dans le but adverse sur un coup de pied de but, l'arbitre accorde le but.
 VRAI FAUX
- 16.2** Lors d'un coup de pied de but, le ballon est en jeu lorsqu'il a été botté et a bougé.
 VRAI FAUX
- 16.3** Un joueur en position de hors-jeu peut être sanctionné lorsqu'il reçoit le ballon directement sur un coup de pied de but.
 VRAI FAUX

Loi 17

- 17.1** Lors d'un coup de pied de coin, un adversaire se tient à 9,15m (10 vgs) du DRAPEAU DE COIN. Ceci respecte la distance règlementaire pour un coup de pied de coin.
VRAI FAUX
- 17.2** Lors d'un coup de pied de coin, le ballon peut être positionné sur la ligne qui délimite la surface de coin.
VRAI FAUX
- 17.3** Lors d'un coup de pied de coin, le ballon rebondit sur le poteau de but et se retrouve devant l'exécutant. Il botte le ballon dans la surface de but où il est dévié par un joueur de l'équipe qui défend dans son propre but. Le but devrait être accordé.
VRAI FAUX
- 17.4** Un but peut être marqué directement sur un coup de pied de coin.
VRAI FAUX
- 17.5** Lors d'un coup de pied de coin, le ballon est en jeu lorsqu'il a été botté et a clairement bougé.
VRAI FAUX

Cinq Questions Bonis

- 1.** Si le ballon est en jeu, le joueur blessé doit retourner sur le terrain depuis la ligne de touche.
VRAI FAUX
- 2.** Un tacle qui met en danger l'intégrité physique d'un adversaire doit être sanctionné comme Faute Grossière.
VRAI FAUX
- 3.** Un joueur qui est exclu après le coup d'envoi ne peut pas être remplacé par un des joueurs inscrits comme remplaçant.
VRAI FAUX
- 4.** Un Acte de Brutalité ne peut avoir lieu que si le ballon est en jeu.
VRAI FAUX
- 5.** Un ciseau ou un retourné acrobatique est autorisé si, selon l'arbitre, il ne représente pas de danger pour l'adversaire.
VRAI FAUX