

Règlements 2018

Changements importants



MATÉRIEL d'ARBITRE

UNIFORME ARSC

▶ CHANDAIL

- adidas REF 2018
(noir ou jaune)



▶ SHORTS

- adidas REF 2018
(noir)



▶ BAS

- adidas REF 2016
(noir)



MATÉRIEL d'ARBITRE

BADGE frontal

- ▶ Badge FSQ
(non-liste provinciale)
- ▶ Badge ACS
(liste provinciale)



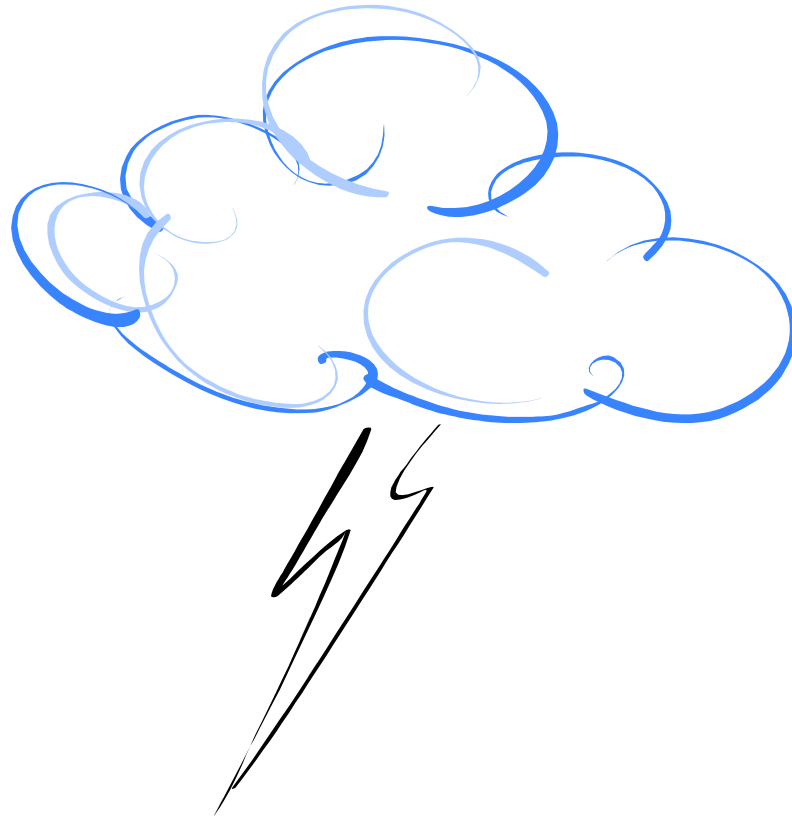
BADGE d'épaule

- ▶ Badge « ARSC Juvénile »
(obligatoire pour arbitres de 18 ans et -)
- ▶ Badge « Respect » Senior
(obligatoire pour arbitres de 19 ans et +)

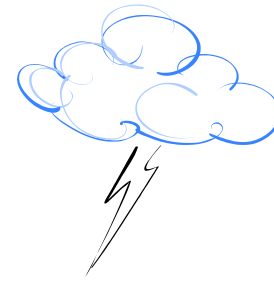


4. Devoirs des ARBITRES et ARBITRES ASSISTANTS

4.16 Lors d'un orage électrique, l'arbitre devra prendre toutes les mesures nécessaires décrites le **GUIDE ARSC** de l'année en cours.



MESURES À PRENDRE LORS D'UN ORAGE ÉLECTRIQUE



Que faire en cas d'orage électrique pour vous protéger et protéger les membres de votre famille contre la foudre?

Chaque année la foudre tue environ 10 Canadiens et environ 100 à 150 autres subissent des blessures.

Vous devez d'abord et avant tout vous souvenir que si vous entendez le tonnerre, c'est que la foudre s'abat très près de l'endroit où vous êtes.

Nous vous invitons à lire les conseils et les renseignements qui suivent pour bien vous préparer:

<https://youtu.be/V9VwW5vbCcc>

VIDÉO



MESURES À PRENDRE LORS D'UN ORAGE ÉLECTRIQUE



Procédure que l'ARBITRE du match doit appliquer :

1. *Quand le tonnerre gronde, arrêter le match*
2. *Se mettre, avec tous les joueurs, immédiatement à l'abri. De préférence dans une maison ou dans une automobile à toit rigide (non décapotable).*
3. *Restez à l'abri pendant **trente (30) minutes complètes** après le dernier grondement de tonnerre.*
4. *Chaque fois que le tonnerre gronde de nouveau, il faut recommencer le décompte de 30 minutes à zéro.*
5. *S'il ne reste plus le temps nécessaire pour terminer le match (ex : il y a un autre match juste après, ou les lumières vont fermer à 23h), déclarer le match arrêté définitivement et renvoyer les équipes à la maison. La ligue décidera du report de match.*

14. SUBSTITUTIONS

14.3 Pour **TOUTES** les catégories, peu importe le format (7v7 / 9v9 / 11v11), la catégorie d'âge, ou la classe (L / A / AA) les substitutions doivent être effectuées comme suit :

- *À la mi-temps*
- *Lors d'un but marqué*
- *Lors d'un coup de pied de but*
- *Lors d'une blessure (seulement le joueur blessé)*
- *Lors d'une touche offensive**

* Lors d'une touche offensive, si l'équipe en possession du ballon demande un changement, l'équipe adverse peut également se prévaloir de la même possibilité.

