

L'ASSOCIATION CANADIENNE DE SOCCER



Stage d'introduction à l'Arbitrage Cours préalable (Livret de Travail)

Nom et prénom de l'étudiant(e) _____

Cher Candidat-Arbitre... BIENVENUE !

Au nom de l'Association Canadienne de Soccer, c'est avec plaisir qu'on vous souhaite la bienvenue à ce Stage d'introduction à l'Arbitrage.

En plus de ce livret de travail pré-cours, vous auriez dû recevoir un exemplaire des Lois du Jeu FIFA (en format électronique), des informations sur le lieu du stage, les dates et les horaires des activités, ainsi que des informations sur le matériel dont vous aurez besoin (y compris la tenue et les chaussures appropriées pour le stage).

En utilisant les Lois du Jeu FIFA comme document de référence, l'objectif de ce livret de travail pré-cours est de vous préparer en vue du Stage. Vous devez donc, avant de vous présenter à la première journée du cours, étudier les lois référencées dans ce document et répondre aux questions énoncées.

Le Directeur de Stage évaluera ramassera et corrigera votre livret de travail complété, et ce dernier comportera 8% de votre note finale.

Nous espérons que vous aurez du plaisir à suivre ce stage, et que celui-ci marquera le début d'une longue et fructueuse carrière d'arbitre de soccer.

LOI 1 – Terrain de jeu

1.1. Quelles sont les dimensions minimales et maximales du terrain de jeu ?

Longueur : Minimum _____

Maximum _____

Largeur : Minimum _____

Maximum _____

1.2. Quelle forme le terrain de jeu doit-il avoir ?

1.3. Quel est le nom de la ligne de démarcation la plus longue ?

1.4. Quel est le nom de la ligne de démarcation la plus courte ?

1.5. Quelle est la largeur maximum de toutes les lignes de démarcation ?

1.6. Un point central est indiqué au milieu de la ligne médiane. Quel est le rayon du cercle qui est tracé autour de ce point ?

1.7. Combien de drapeaux doivent obligatoirement être plantés ?

1.8. Quelle est la hauteur minimum du drapeau ?

1.9. Quelle est la distance entre le sol et le bord inférieur de la barre transversale ?

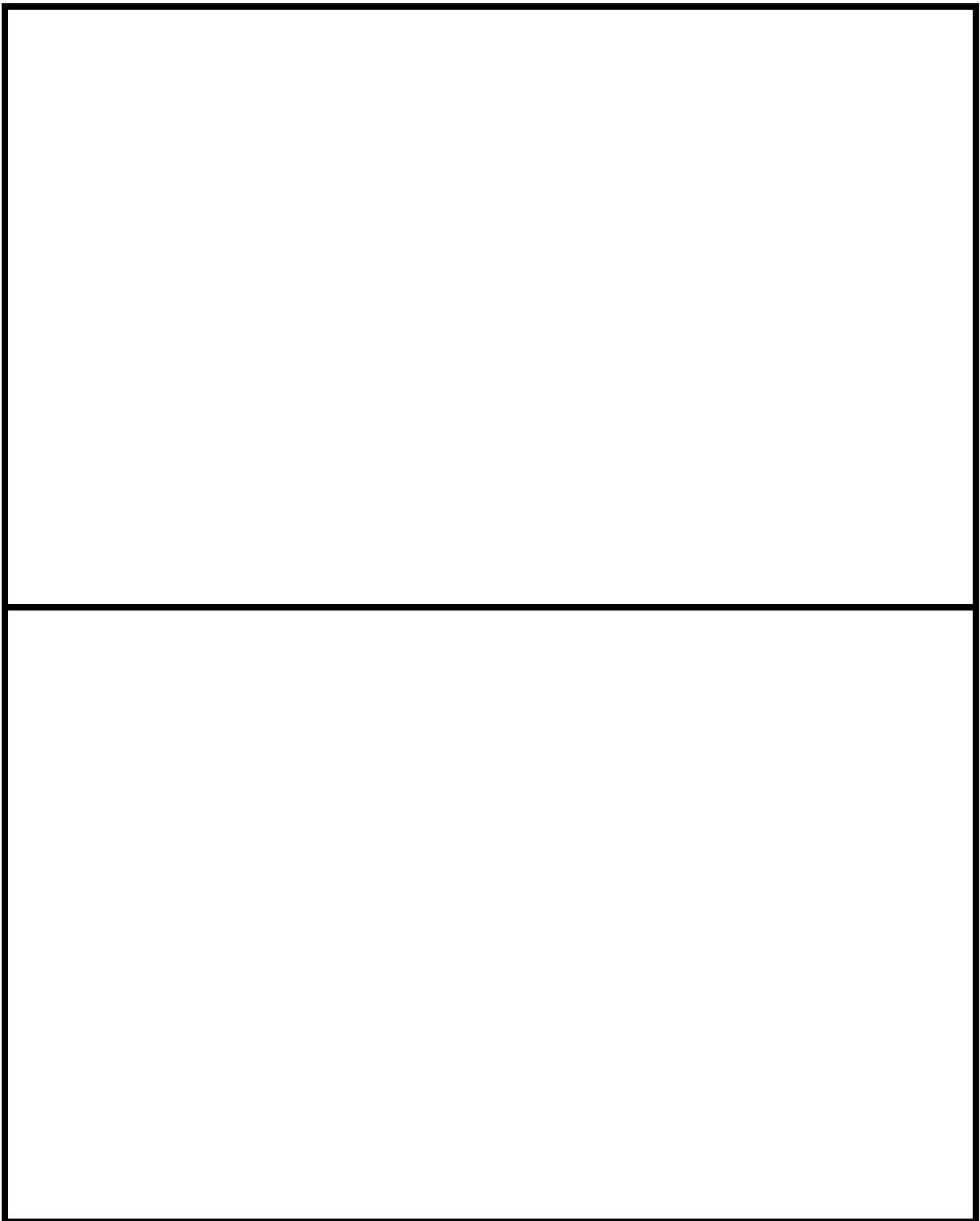
1.10. Quelle est la largeur des buts, c'est-à-dire la distance intérieure séparant les deux montants ?

1.11. De quelle couleur les deux montants et la barre transversale doivent-ils être ?

1.12. De quel matériel les deux montants et la barre transversale doivent-ils être faits ?

1.13. Si on utilise de la pelouse artificielle, quelle doit être la couleur du terrain artificiel ?

1.14. À la page suivante, faites un dessin du terrain de jeu en identifiant correctement toutes les surfaces et les lignes de démarcation.



LOI 2 – Ballon

2.1. Quelle est la forme du ballon ?

2.2. Quelles sont les exigences maximales et minimales du ballon ?

Circonférence : _____

Poids : _____

Pression : _____

2.3. Qui décide si le ballon satisfait aux exigences des Lois du Jeu ?

LOI 3 – Joueurs

3.1. Quel est le nombre maximum de joueurs pour composer une équipe ?

3.2. Quel est le nombre minimum de joueurs par équipe pour permettre à un match d'avoir lieu ?

3.3. Quelle position doit obligatoirement être identifiée au sein d'une équipe ?

3.4 De quel emplacement un remplaçant pénètre-t-il sur le terrain de jeu ?

3.5 À quel moment un remplacement peut-il avoir lieu ?

LOI 4 – Équipement des joueurs

4.1. Dressez une liste des cinq (5) pièces d'équipement obligatoires que tout joueur doit porter :

- a) _____
- b) _____
- c) _____
- d) _____
- e) _____

4.2. Quelle est l'exigence ayant trait aux couleurs de la tenue d'un gardien de but ?

4.3. Un joueur a-t-il le droit de porter des bijoux ?

4.4. À quel moment les joueurs sont-ils inspectés afin de s'assurer que leur équipement satisfait les exigences de la Loi ?

4.5. Un joueur peut-il jouer s'il y a du sang sur sa tenue ?

LOI 15 – Rentrée de touche

15.1. À quel moment peut-on accorder une rentrée de touche ?

15.2. De quel endroit une rentrée de touche est-elle effectuée ?

15.3. L'exécutant de la rentrée de touche peut-il utiliser une seule main ?

15.4. L'exécutant peut-il jouer à nouveau le ballon avant que celui-ci n'ait été touché par un autre joueur ?

15.5. À quelle distance les adversaires doivent-ils se trouver du lieu de rentrée de touche ?

15.6. À quel moment le ballon est-il en jeu au moment d'une rentrée de touche ?

LOI 16 – Coup de pied de but

16.1. À quel moment accorde-t-on un coup de pied de but ?

16.2. Peut-on marquer un but directement contre l'équipe adverse depuis un coup de pied de but ?

16.3. À quel moment le ballon est-il en jeu lors d'un coup de pied de but ?

16.4. L'exécutant peut-il jouer le ballon une seconde fois avant que celui-ci n'ait été touché par un autre joueur ?

16.5. Où doivent se tenir les joueurs de l'équipe adverse jusqu'à ce que le ballon soit en jeu ?

LOI 17 – Corner (Coup de pied de coin)

17.1. À quel moment accorde-t-on un coup de pied de coin ?

17.2. Peut-on marquer un but directement contre l'équipe adverse depuis un coup de pied de coin ?

17.3. À quel moment le ballon est-il en jeu lors d'un coup de pied de coin ?

17.4. L'exécutant peut-il jouer le ballon une seconde fois avant que celui-ci n'ait été touché par un autre joueur ?

17.5. Peut-on déplacer le drapeau de coin avant d'exécuter un coup de pied de coin ?

17.6. À quelle distance de l'arc de cercle du coin les joueurs de l'équipe adverse doivent-ils se tenir jusqu'à ce que le ballon soit en jeu ?
